|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Это по-настоящему уникальная платформа, которая позволяет изучить основы робототехники с искренним интересом и удовольствием.  LEGO WeDo 2.0 ориентирован на развитие логического мышления, аналитического склада ума и фантазии. Он также учит детей решать сложные задачи и находить выход из затруднительных ситуаций.  Ребята, занимаясь робототехникой, быстрее усваивают знания и чаще применяют их в жизни. |  |  | |  | | --- | |  | |  | |  | |  | http://img-fotki.yandex.ru/get/4510/47407354.4b8/0_b73f0_6a91a3fe_orig.png | |  | | --- | | **«Робототехника и легоконструирование»  для детей 5-7 лет** | | *Девиз кружка*  *«Сегодня мы сделаем вместе, а завтра ты сможешь сам!»* | | https://roboshkola.com/upload/medialibrary/4a7/maxresdefault.png | |  | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  | | --- | | Каждый ребенок – прирожденный строитель, изобретатель и исследователь. Эти заложенные природой задачи особенно быстро реализуются и совершенствуются в конструктивной деятельности.  В этом виде деятельности своей новизной отличается использование одного из самых популярных образовательных конструкторов LEGO Education WeDo 2.0. (ВиДу 2), который позволяет собрать различные модели (с пошаговыми инструкциями). | | После постройки модель программируется на компьютере на выполнение определенных действий. | |  |  | |  | | --- | | Язык программирования прост и доступен для детей. Идея разработчика помогает «новичку» освоиться за самый короткий период времени, так как программа создается перетаскиванием функциональных иконок – просто и понятно!  **Данный конструктор это - отличное подспорье для увлекательной проектной деятельности.**  В Базовое ПО включены 17 проектных работ. Из 17 проектов 9 имеют детально проработанные пошаговые инструкции, а 8 являются открытыми задачами. Работая с ними, детям самостоятельно придется придумать аппаратные и программные решения. | |  | |  | |  |  | **Ожидаемые результаты:**   |  | | --- | | * Вовлечение ребенка в изучение предметов естественно-научного цикла с помощью практико-ориентированного подхода. * Развитие базовых навыков программирования и алгоритмического мышления. * Развитие навыков совместной работы, коммуникативных и презентационных компетенций, умения аргументированно представить свою точку зрения. * Развитие навыков поиска решений поставленных задач. | |  | |  |

**Язык программирования WeDo 2.0 – это мощный инструмент для первого знакомства с алгоритмическим программированием.**

Данный набор рассчитан на 1-го или 2-х детей.